

FEDERAÇÃO PORTUGUESA

# MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA

FUNDADA EM 07 DE FEVEREIRO DE 2007 | FILIADA NA ITSF - INTERNATIONAL TABLE SOCCER FEDERATION

**SEDE OFICIAL**

AV. ENG.º ARMANDO MAGALHAES, 367  
4440 - 505 VALONGO

[geral@fpm.pt](mailto:geral@fpm.pt) | [www.fpm.pt](http://www.fpm.pt)



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MATRAQUILHOS E FUTEBOL DE MESA



## REGULAMENTO DE PROVA

TORNEIOS LOCAIS E OFICIAIS



Membro Oficial





# Índice

<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
TORNEIOS LOCAIS E OFICIAIS	
<b>1. COMPETIÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>2. SISTEMA DE JOGO</b>	<b>5</b>
<b>3. EQUIPAMENTO</b>	<b>6</b>
<b>4. CALENDÁRIO</b>	<b>6</b>
<b>5. INSCRIÇÃO</b>	<b>6</b>
<b>6. VALORES DE INSCRIÇÃO</b>	<b>6</b>
<b>7. TAXAS DE JOGO</b>	<b>7</b>
<b>8. SORTEIO</b>	<b>7</b>
<b>9. HORÁRIOS</b>	<b>7</b>
<b>10. RANKINGS E PONTUAÇÕES</b>	<b>8</b>
<b>11. ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO</b>	<b>9</b>
<b>12. MESAS DE JOGO</b>	<b>9</b>
<b>13. ARBITRAGEM</b>	<b>9</b>
<b>14. REGRAS E TRANSGRESSÕES</b>	<b>9</b>

Membro Oficial

# ITSF

International table soccer federation



## 1. INTRODUÇÃO

Os Torneios Locais e Oficiais são eventos homologados pela FPMFM e podem ser organizados pelos membros oficiais e clubes registados na mesma.

Os membros oficiais e clubes determinam a forma de organização dos torneios locais e oficiais, no que se refere às categorias e sistema de jogo. Para a organização destes torneios é necessário efetuar uma candidatura através do website da FPMFM.

Estes torneios como são torneios homologados, permitem a participação de atletas de qualquer zona do país, desde que estejam registados na FPMFM.

Os torneios locais e oficiais permitem a angariação de ajudas de custo e ainda atribui uma pontuação para o Ranking Nacional da FPMFM.

Os organizadores dos torneios locais e oficiais devem manejar toda a informação relativa ao torneio organizado, através da sua conta de acesso disponibilizada no website oficial da FPMFM.



# REGULAMENTO DE PROVA

## TORNEIOS LOCAIS E OFICIAIS



## 1. COMPETIÇÃO

1.1. Os Torneios Locais e Oficiais podem ser organizados nas seguintes categorias:

- Junior Singles, Men Singles, Senior Singles, Women Singles, Open Singles e Disable Singles;
- Junior Doubles, Senior Doubles, Women Doubles, Open Doubles e Disable Doubles.

1.2. Os torneios locais e oficiais carecem de uma candidatura efetuada através do website oficial da FPMFM por parte dos membros oficiais e clubes organizadores e tem de ser aprovada pela FPMFM.

1.3. Para que um **torneio local** seja aprovado pela FPMFM é necessário que tenha o mínimo de 8 atletas ou 4 equipas participantes e um valor mínimo de inscrição de 5,00 € por atleta e de 10,00 € por equipa.

1.4. Para que um **torneio oficial** seja aprovado pela FPMFM é necessário que tenha um valor mínimo de 1.000,00 € em ajudas de custo.

1.5. Para a homologação de um **torneio local** os organizadores devem ter em conta que 20% do valor total das inscrições reverte para as entidades da seguinte forma:

- Taxa FPMFM - 10%
- Membro Oficial ou Clube Organizador - 10%
- **Torneio Local** - 80% (ao critério da entidade organizadora que define a % a atribuir em Ajudas de Custo).

1.6. Para a homologação de um **torneio oficial** os organizadores devem ter em conta que 20% do valor total das inscrições reverte para as entidades da seguinte forma:

- Taxa FPMFM - 5%
- Membro Oficial ou Clube Organizador - 15%
- **Torneio Oficial** - 80% (ao critério da entidade organizadora que define a % a atribuir em Ajudas de Custo).

1.7. As candidaturas devem ser efetuadas no mínimo com 30 dias de antecedência para a data do início do torneio. A FPMFM tem 5 dias úteis para responder ao pedido de candidatura.

1.8. Nos torneios locais e oficiais podem participar atletas com registado efetivo e com registo provisório na FPMFM. Os atletas com registo provisório tem pontuação para o ranking nacional, mas a sua visualização no website não contempla informação nem foto no seu perfil.

1.9. Os atletas têm de se registar através do link "**registar**" que se encontra no topo do website. Para aceder à sua conta posteriormente ao registo efetuado, aceda no link "**acesso reservado**" que se encontra no topo do website.

1.10. Os responsáveis dos torneios locais e oficiais devem colocar no final dos mesmos, através da sua conta de software a seguinte informação: classificação final, resultados e fotos do torneio. Os organizadores têm 72 horas após terminar o torneio para a colocação da informação relativa ao mesmo realizado no respetivo software da FPSD. Caso o organizador do evento não o faça dentro dos prazos previstos, sofre uma penalização.

1.11. Os organizadores dos torneios devem inserir as inscrições das suas equipas ou atletas na sua conta do website da FPMFM, até 72 horas após o fecho das inscrições, bem como proceder ao respetivo pagamento da taxa FPMFM. Caso o organizador não o faça dentro dos prazos estipulados, o torneio será suspenso;

1.12. Os torneios locais e oficiais contam para o ranking nacional da FPMFM em que será atribuída uma pontuação aos atletas no final do evento. A pontuação atribuída aos atletas que joguem por equipas (doubles) será acreditada individualmente no ranking nacional de equipas (doubles). A pontuação dos atletas que joguem individualmente (singles) será acreditada no ranking nacional do respetivo escalão.

1.13. A FPMFM disponibiliza no website oficial os documentos oficiais para auxiliar os organizadores nos torneios locais e oficiais.

1.14. Cada equipa será composta no máximo de 2 atletas inscritos. Será permitido a integração de atletas femininas nas respetivas equipas.

1.15. Todos os atletas têm de estar registados na FPMFM através do website oficial e preencher todos os campos obrigatórios solicitados para o efeito.

1.16. É considerada falta de comparência pela organização a uma equipa que não se apresente no mínimo com 2 atletas.

1.17. Para cada encontro realizado, é necessário que seja preenchida a folha de jogo onde vão constar os resultados do mesmo, em golos e partidas consoante a fase (qualificação e eliminação). A folha de jogo deve ser assinada por ambas as equipas ou atletas, e serem entregues na mesa da organização logo após a realização do jogo, pelos atletas ou equipas vencedoras.

## **2. SISTEMA DE JOGO**

2.1. Os organizadores têm autonomia para determinar o sistema de jogo a utilizar nos torneios locais e oficiais. Podem ser utilizados vários sistemas de jogo, devendo definir o que melhor se enquadra para a organização, tendo em conta, o número de participantes e o tempo para a realização do torneio. A título de exemplo podem ser utilizados os seguintes sistemas de jogo: Grupos, Duplo KO, KO Direto e Campeonato. Consultar o Regulamento Desportivo.

2.2. Os torneios têm de ser disputados nas mesas de jogo oficiais homologadas pela FPMFM.

### **3. EQUIPAMENTO**

3.1. Todas as equipas e atletas devem comparecer consoante os critérios definidos pelos organizadores dos torneios.

### **4. CALENDÁRIO**

4.1. Os membros oficiais e clubes organizadores ao efetuarem as suas candidaturas devem respeitar o calendário desportivo da FPMFM, para que não existam conflitos de datas com os eventos nacionais, caso contrário, não serão aprovados.

4.2. É permitida a organização de torneios locais e oficiais com datas coincidentes, sejam eles realizados em qualquer concelho, distrito ou zona do país.

### **5. INSCRIÇÃO**

5.1. Os torneios apenas poderão ser disputados por atletas registados na FPMFM.

5.2. As inscrições têm de ser efetuadas pelos organizadores na sua conta de website, e estes são os responsáveis por efetuar o pagamento da taxa à FPMFM.

5.3. Um atleta apenas poderá representar uma equipa num torneio.

5.4. Os organizadores dos torneios devem inserir as inscrições das suas equipas ou atletas na sua conta do website da FPMFM, até 72 horas após o fecho das inscrições, bem como proceder ao respetivo pagamento da taxa FPMFM. Caso o organizador não o faça dentro dos prazos estipulados, o torneio será suspenso.

### **6. VALORES DE INSCRIÇÃO**

6.1. Os valores de inscrição para os torneios locais e oficiais são ao critério dos organizadores. O valor mínimo obrigatório de inscrição por categoria ou escalão é de 5,00 € por atleta (singles) e de 10,00 € por equipa (doubles).

6.2. Os atletas devem efetuar o pagamento das inscrições aos organizadores até à data limite do fecho das inscrições. Os organizadores devem efetuar o pagamento da taxa FPMFM por transferência bancária até ao limite de 72 horas após o fecho das inscrições.

6.3. A taxa de homologação para os torneios locais é de 10% do valor total das inscrições e para os torneios oficiais, a taxa de homologação é de 5% do valor total das inscrições a pagar à FPMFM. Os organizadores devem efetuar o pagamento das taxas à FPMFM dentro dos prazos estabelecidos, e inserir na sua conta do website, o respetivo comprovativo de pagamento para que a FPMFM valide o torneio.

## **7. TAXAS DE JOGO**

7.1. A taxa de jogo dos torneios locais e oficiais é ao critério dos organizadores e deverá estar divulgada na informação geral do respetivo torneio.

## **8. SORTEIO**

8.1. O sorteio dos respetivos torneios locais e oficiais devem ser públicos, realizados nas sedes das entidades organizadores, nos locais onde se vai realizar o respetivo torneio ou em outro local definido pela entidade organizadora. Devem anunciar o local do mesmo na informação geral do torneio.

8.2. Os organizadores devem indicar a data e o respetivo horário do sorteio para informar os participantes.

8.3. Após a realização do sorteio os organizadores devem publicar o mesmo, no meio de informação público ou no local do torneio, para o conhecimento dos participantes.

## **9. HORÁRIOS**

9.1. Logo que um jogo seja anunciado, ambas as equipas e atletas devem comparecer imediatamente perante a mesa designada.

9.2. A equipa ou atleta que voluntariamente ou não, se apresentar com atraso na mesa de jogo, será penalizado da seguinte forma:

- a) Até cinco (5) minutos de atraso, não se aplicará nenhuma sanção;
- b) De cinco (5) a dez (10) minutos de atraso, o infrator entra a perder por três (3) golos a zero (0);
- c) Acima de dez (10) minutos de atraso, perde o jogo, e será atribuída pontuação máxima ao adversário.

9.3. A aplicação desta regra é da responsabilidade do respetivo diretor do torneio. Cabe á organização redefinir horários durante o evento devido a atrasos nos jogos.

9.4. Para a marcação do horário é privilegiado o relógio digital da organização ou em segundo lugar o relógio que se encontra no portal [www.horadomundo.com](http://www.horadomundo.com).

9.5. Todas as equipas e atletas têm 3 minutos de aquecimento antes do início do jogo. O período de aquecimento deve decorrer sempre antes da hora marcada para o jogo, para que este se inicie à hora marcada e se evitem atrasos.

9.6. Em casos omissos a este regulamento a organização é soberana.

## 10. RANKING E PONTUAÇÕES

10.1. Nos torneios locais e oficiais será atribuída uma pontuação para efeitos de ranking nacional, quer por equipas quer individual, com os seguintes pontos abaixo nas tabelas baixo discriminadas.

10.2. A pontuação abaixo discriminada a atribuir nos torneios locais e oficiais, contará para os respetivo ranking nacional, sempre individualmente, quer para o ranking nacional de equipas quer para o ranking nacional individual.

10.3. Os critérios de desempate na classificação por ranking estão disponíveis no Regulamento Desportivo da FPMFM.

10.4. Existem **3 tabelas de ranking** por equipas e individual em que a pontuação é atribuída em função do número de participantes por torneio.

10.5. Existe um critério que atribui uma pontuação extra em função do valor da inscrição, em que por cada 5,00 € de inscrição em cada torneio e por cada categoria, é atribuída mais 1 ponto para ranking. **Exemplo:** inscrição de 20,00 € = (+4 pts).

RANKING NACIONAL 2017 - INDIVIDUAL E EQUIPAS					
TABELA 1		TABELA 2		TABELA 3	
PARTICIPANTES DE 1 A 16 ATLETAS (SINGLES) DE 1 A 8 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES DE 17 A 32 ATLETAS (SINGLES) DE 09 A 16 EQUIPAS (DOUBLES)		PARTICIPANTES + DE 32 ATLETAS (SINGLES) + DE 16 EQUIPAS (DOUBLES)	
POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	POSIÇÃO	PONTUAÇÃO
1º	20 PTS	1º	30 PTS	1º	40 PTS
2º	15 PTS	2º	25 PTS	2º	30 PTS
3º	12 PTS	3º	20 PTS	3º	25 PTS
4º	10 PTS	4º	16 PTS	4º	20 PTS
5º/8º	6 PTS	5º/8º	12 PTS	5º/8º	16 PTS
9º/16º	4 PTS	9º/16º	8 PTS	9º/16º	12 PTS
		17º/32º	6 PTS	17º/32º	8 PTS
				33º/64º	6 PTS
				+ DE 64º	4 PTS
+ 1 PONTO POR CADA 5,00 € DE INSCRIÇÃO NO RESPECTIVO TORNEIO E POR CATEGORIA					

10.6. Para o ranking nacional contam as 5 melhores pontuações que cada atleta conseguiu na sua categoria. As pontuações englobam todos os torneios realizados, quer estes sejam locais, oficiais ou nacionais.

## **11. ATRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS E AJUDAS DE CUSTO**

11.1. A FPMFM apenas definiu o valor de taxa de homologação para cada torneio local ou oficial a receber no valor de 10% (local) e 5% (oficial) do total de inscrições. A atribuição dos prémios e ajudas de custo ficam ao critério dos organizadores, sendo que detêm 90% (local) e 95% (oficial) do valor das inscrições para definir o seu destino. A FPMFM definiu que os organizadores caso pretendam têm direito no mínimo a reter 10% do valor total de inscrições nos torneios locais e 15% nos torneios oficiais. A restante % dos valores de inscrições ficam ao critério dos mesmos.

11.2. Após o fecho das inscrições, os organizadores devem anunciar os valores dos prémios em ajudas de custo e para quantos atletas e equipas será os mesmos distribuídos.

11.3. Os organizadores devem premiar os melhores classificados em cada categoria e escalão nos torneios realizados.

11.4. Os organizadores devem efetuar o pagamento das ajudas de custo imediatamente após o final do torneio. Estes são os únicos responsáveis pelos pagamentos aos atletas, e serão penalizados pela FPMFM em caso de incumprimento.

## **12. MESAS DE JOGO**

12.1. As mesas de jogo a serem utilizadas em torneios locais e oficiais, têm de ser as homologadas pela FPMFM.

## **13. ARBITRAGEM**

13.1. A arbitragem é da responsabilidade da respetiva entidade organizadora.

13.2. No ato da candidatura, devem indicar uma pessoa que ficará responsável pela arbitragem, podendo esta ser atleta, o próprio organizador ou uma outra pessoa por esta designada.

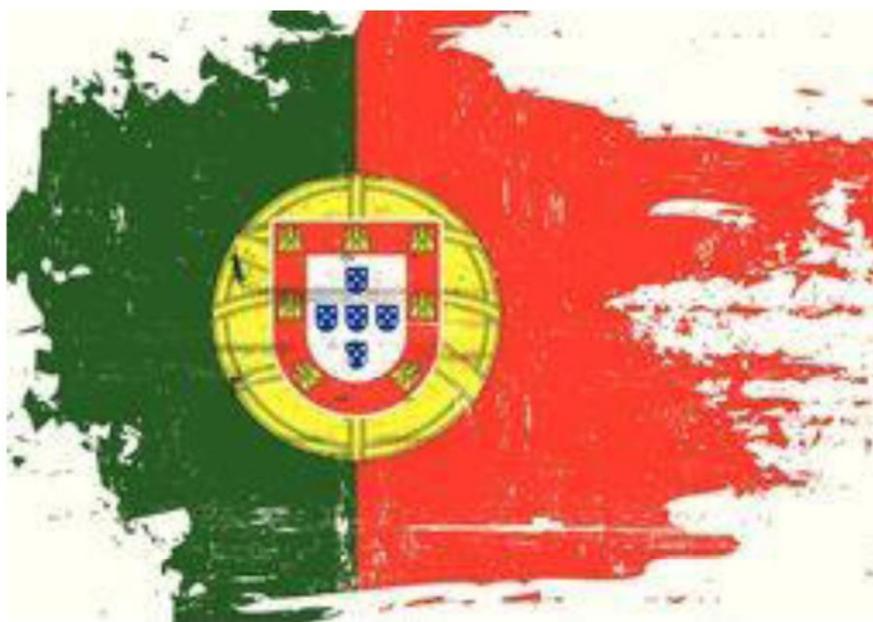
## **14. REGRAS E TRANSGRESSÕES**

14.1. As regras de jogo para esta competição são as oficiais da FPMFM e que se encontram em vigor para a presente época, incluindo as disposições para este evento descritas neste regulamento.

14.2. No decorrer do torneio se existirem situações de transgressão ou indisciplina, os organizadores devem agir de acordo com os regulamentos em vigor.

14.3. Todos os atletas e equipas que cometam transgressões serão penalizados de acordo com o grau da incidência e o tipo de comportamento.

14.4. Caso aconteça alguma ocorrência de maior gravidade, deverá a mesma ser reportada à FPMFM para que seja analisada e reencaminhada para o respetivo departamento.



Membro Oficial

